

www.LaMosqueta.cat

documentación

Fichas de las Actividades

Febrero 2011

CONTENIDOS

Fichas de las Actividades	3
Alfabet (con ratón).....	3
Alfabet (con barrido).....	4
Causa-Efecto Ànec	5
Causa-Efecto Aranya	6
Causa-Efecto Balla LaMosqueta	7
Causa-Efecto Cor.....	8
Causa-Efecto Emocions	9
Causa-Efecto Peix.....	10
El Cargol Golafre i la Botiga de Roba.....	11
El Caracol Glotón y la Tienda de Ropa.....	12
El Cuc de Colors	13
El Gusano de Colores	14
Els Faiots de Colors	15
Endevinalles Visuals – Instruments	16
Endevinalles Visuals – La Granja	17
Endevinalles Visuals – Transports.....	18
Los Faiots de Colores	19
Maleta de Sons – Emocions.....	20
Maleta de Sons – Instruments	21
Maleta de Sons – La Granja.....	22
Maleta de Sons – Transports	23
Memory Ànec (con ratón)	24
Memory Ànec (con Barrido).....	24
Memory Aranya (con ratón).....	25
Memory Aranya (con Barrido)	25
Memory Balla LaMosqueta (con ratón).....	26
Memory Balla LaMosqueta (con Barrido)	26
Memory Cor (con ratón)	27
Memory Cor (con Barrido)	27
Mil Antifaços.....	28
Mil Avets	29
Mil Cares.....	30

Mil Màscares	31
Mil Mones.....	32
Mil Princeses.....	33
Pintar 1.....	34
Pintar 2.....	35
Pintar Antifaços	36
Pintar Mones Pasqua.....	37
Pintar Nadal	38
Pintar Nadal 2	39
Pintar Nadal 3	40
Pintar Roses.....	41
Pintar Sant Joan.....	42
Pintar Sant Jordi.....	43

FICHAS DE LAS ACTIVIDADES

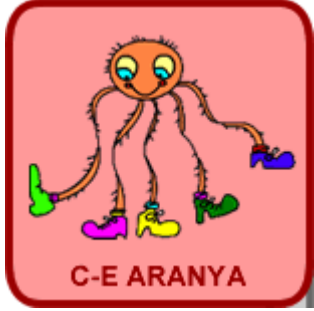
ALFABET (CON RATÓN)	
Nombre	Alfabet
Tipo	Competencias Básicas
Idioma	Catalán
Descripción	<p>Aprendizaje del alfabeto catalán. Al seleccionar una determinada letra, ésta se comienza a escribir en la pantalla, se escucha su nombre y el de la palabra de referencia escrita, y se inicia una animación. Hay dos palabras por letra.</p>
Funcionamiento	<p>Ratón + Teclado</p> <ul style="list-style-type: none"> - teclado → Cada letra del teclado activa su acción correspondiente.
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Locución: Biel Traveria - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç





ALFABET (CON BARRIDO)	
Nombre	Alfabet
Tipo	Competencias Básicas
Idioma	Catalán
Descripción	Aprendizaje del alfabeto catalán. Al seleccionar una determinada letra, ésta se comienza a escribir en la pantalla, se escucha su nombre y el de la palabra de referencia escrita, y se inicia una animación. Hay dos palabras por letra.
Funcionamiento	Barrido Dirigido - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la letra deseada. - botón izquierdo del ratón → Activa la acción correspondiente a la letra seleccionada
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Locución: Biel Traveria - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç





CAUSA-EFECTO ÀNEC		
Nombre	Ànec	
Tipo	Causa-Efecto	
Descripción	Galería de animaciones con música que van realizando diferentes movimientos por la pantalla.	
Funcionamiento	<ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Pasa a la siguiente animación - botón izquierdo del ratón → Inicia la animación - teclas de cursor izquierda/derecha → Para llegar a una animación determinada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Direcció: Nuri Vilà Rovira - Realizació Tècnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Il·lustracions: Marta Quella Font - Col·laboradors: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


CAUSA-EFECTO ARANYA	
Nombre	Aranya
Tipo	Causa-Efecto
	
Descripción	Galería de animaciones con música que van realizando diferentes movimientos por la pantalla.
Funcionamiento	<ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Pasa a la siguiente animación - botón izquierdo del ratón → Inicia la animación - teclas de cursor izquierda/derecha → Para llegar a una animación determinada.
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç


CAUSA-EFECTO BALLA LAMOSQUETA	
Nombre	Balla LaMosqueta
Tipo	Causa-Efecto
	
Descripción	Galería de animaciones con música que van realizando diferentes movimientos por la pantalla.
Funcionamiento	<ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Pasa a la siguiente animación - botón izquierdo del ratón → Inicia la animación - teclas de cursor izquierda/derecha → Para llegar a una animación determinada.
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - TecnoEscola Mataró II - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Diseño Pedagógico: Núria Cols Gironès / Núri Vilà Rovira - Maquetación: Núria Cols Gironès - Realización Técnica: Ángeles Muñoz Aldama / Marc Iñiguez Sirera - Realización: Equipo de diseñadores multimedia de la TecnoEscola Mataró II - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç / Alumnos de la TecnoEscola Mataró II - Música: <ul style="list-style-type: none"> Orquesta Litoral y Jordi Planet Grallers de Matar País de Xauxa (http://www.paisdexauxa.com) Pastorets Rock (http://www.pastoretsrock.com) Miqui Giménez (http://www.xtec.es/~mgimene4) y otros


CAUSA-EFECTO COR		
Nombre	Cor	
Tipo	Causa-Efecto	
Descripción	<p>Galería de animaciones con música que van realizando diferentes movimientos por la pantalla. Las animaciones se inician en el mismo momento en que se muestran. Durante los primeros segundos de la animación, ésta no responderá a los clics del ratón. Entre cada animación se muestra una pantalla en blanco.</p>	
Funcionamiento	<ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Pasa a la siguiente animación - botón izquierdo del ratón → Pasa a la siguiente animación después de un tiempo inicial. - teclas de cursor izquierda/derecha → Para llegar a una animación determinada. - tecla "ENTER" → Pasa a la siguiente animación 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: David Soler Mayordomo / Marc Iñiguez Sirera - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


CAUSA-EFECTO EMOCIONS	
Nombre	Emocions
Tipo	Causa-Efecto
	
Descripción	Galería de animaciones con música que van realizando diferentes movimientos por la pantalla.
Funcionamiento	<ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Pasa a la siguiente animación - botón izquierdo del ratón → Inicia la animación - teclas de cursor izquierda/derecha → Para llegar a una animación determinada.
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Coordinación: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Victor Abril González - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç - Agradecimientos: <ul style="list-style-type: none"> País de Xauxa por ceder 10 sonidos (http://www.paisdexauxa.com) Musiquetes.cat (http://www.musiquetes.cat/aportacions/detall/149) Marta Martin Núria Cols Vincent García Quim Pou Santi Closa David Soler

CAUSA-EFECTO PEIX	
Nombre	Peix
Tipo	Causa-Efecto
	
Descripción	Galería de animaciones con música que van realizando diferentes movimientos por la pantalla. Las animaciones se inician en el mismo momento en que se muestran. Durante los primeros segundos de la animación, ésta no responderá a los clics del ratón. Entre cada animación se muestra una pantalla en blanco.
Funcionamiento	<ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Pasa a la siguiente animación - botón izquierdo del ratón → Pasa a la siguiente animación después de un tiempo inicial. - teclas de cursor izquierda/derecha → Para llegar a una animación determinada. - tecla "ENTER" → Pasa a la siguiente animación
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / David Flichí Serrano - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç


EL CARGOL GOLAFRE I LA BOTIGA DE ROBA		
Nombre	El Cargol Golafre i la Botiga de Roba	
Tipo	Cuentos	
Idioma	Catalán	
Descripción	Trabaja las diferentes prendas de vestir que utilizamos habitualmente y al final permite escoger una mediante barrido. Utiliza simbología SPC.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la prenda de ropa deseada. - botón izquierdo del ratón → Pasa a la siguiente pantalla. Elige la prenda de ropa seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira, - Realización y montaje: Núria Cols Gironés - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Galería de imágenes SEDEC - Colaboradores: Logopedas y maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

EL CARACOL GLOTÓN Y LA TIENDA DE ROPA	
Nombre	El Caracol Glotón y la Tienda de Ropa
Tipo	Cuentos
Idioma	Castellano
	
Descripción	Trabaja las diferentes prendas de vestir que utilizamos habitualmente y al final permite escoger una mediante barrido. Utiliza simbología SPC.
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la prenda de ropa deseada. - botón izquierdo del ratón → Pasa a la siguiente pantalla. Elige la prenda de ropa seleccionada.
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira, - Realización y montaje: Núria Cols Gironés - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Galería de imágenes SEDEC - Colaboradores: Logopedas y maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç

EL CUC DE COLORS		
Nombre	El Cuc de Colors	
Tipo	Cuentos	
Idioma	Catalán	
Descripción	Trabaja los colores asociados a diferentes elementos i da la posibilidad de hacernos besos. Al final permite escoger un color i una parte del cuerpo donde hacer un beso por barrido. Utiliza simbología WLS.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el color o la parte del cuerpo. - botón izquierdo del ratón → Pasa a la siguiente pantalla. Acepta la opción escogida. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Diana Font Fornieles / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Locución: Juli Barrionuevo - Colaboradores: Logopedas i Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


EL GUSANO DE COLORES		
Nombre	El Gusano de Colores	
Tipo	Cuentos	
Idioma	Castellano	
Descripción	Trabaja los colores asociados a diferentes elementos i da la posibilidad de hacernos besos. Al final permite escoger un color i una parte del cuerpo donde hacer un beso por barrido. Utiliza simbología WLS.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el color o la parte del cuerpo. - botón izquierdo del ratón → Pasa a la siguiente pantalla. Acepta la opción escogida. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Diana Font Fornieles / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Locución: Juli Barrionuevo - Colaboradores: Logopedas i Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

ELS FAIOTS DE COLORS		
Nombre	Els Faiots de Colors	
Tipo	Cuentos	
Idioma	Catalán	
Descripción	<p>Es un cuento que trabaja los colores básicos y la combinación entre ellos, mostrándolos y comparándolos. Permite escoger por barrido 2 colores y combinarlos obteniendo un nuevo color. Utiliza simbología SPC.</p>	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el color deseado. - botón izquierdo del ratón → Pasa a la siguiente pantalla. Pinta el Faiot con el color seleccionado. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y realización en formato Power Point: Ester Berenguer i Cristina Carol - Coordinación: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Locución: Juli Barrionuevo - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


ENDEVINALLES VISUALS – INSTRUMENTS		
Nombre	Endevinalles Visuals – Instruments	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad que permite escoger entre tres opciones dada una parte del dibujo total.	
Funcionamiento	Barrido Dirigido - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la opción a escoger. - botón izquierdo del ratón → Acepta la opción escogida.	
Créditos	- Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Logopedas i Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç	

ENDEVINALLES VISUALS – LA GRANJA	
Nombre	Endevinalles Visuals – La Granja
Tipo	Competencias Básicas
Descripción	Actividad que permite escoger entre tres opciones dada una parte del dibujo total.
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la opción a escoger. - botón izquierdo del ratón → Acepta la opción escogida.
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Logopedas i Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç





ENDEVINALLES VISUALS – TRANSPORTS		
Nombre	Endevinalles Visuals – Transports	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad que permite escoger entre tres opciones dada una parte del dibujo total.	
Funcionamiento	Barrido Dirigido - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la opción a escoger. - botón izquierdo del ratón → Acepta la opción escogida.	
Créditos	- Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Logopedas i Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç	


LOS FAIOTS DE COLORES		
Nombre	Los Faiots de colores	
Tipo	Cuentos	
Idioma	Castellano	
Descripción	Es un cuento que trabaja los colores básicos y la combinación entre ellos, mostrándolos y comparándolos. Permite escoger por barrido 2 colores y combinarlos obteniendo un nuevo color. Utiliza simbología SPC.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el color deseado. - botón izquierdo del ratón → Pasa a la siguiente pantalla. Pinta el Faiot con el color seleccionado. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y realización en formato Power Point: Ester Berenguer i Cristina Carol - Coordinación: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Locución: Juli Barrionuevo - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


MALETA DE SONS – EMOCIONS		
Nombre	La Maleta de Sons – Emocions	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad que permite escoger un estado emocional de entre 8 y escuchar su sonido característico con una pequeña animación	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el la emoción. - botón izquierdo del ratón → hace comenzar la acción con movimiento y sonido. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles / Víctor Abril González - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


MALETA DE SONS – INSTRUMENTS		
Nombre	La Maleta de Sons – Instruments	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad que permite escoger un instrumento musical de entre 8 y escuchar su sonido característico con una pequeña animación	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el instrumento. - botón izquierdo del ratón → hace comenzar la acción con movimiento y sonido. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


MALETA DE SONS – LA GRANJA		
Nombre	La Maleta de Sons – La granja	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad que permite escoger un animal de entre 8 y escuchar su sonido característico con una pequeña animación	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el animal. - botón izquierdo del ratón → hace comenzar la acción con movimiento y sonido. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


MALETA DE SONS – TRANSPORTS		
Nombre	La Maleta de Sons – Transports	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad que permite escoger un medio de transporte de entre 8 y escuchar su sonido característico con una pequeña animación	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el transporte. - botón izquierdo del ratón → hace comenzar la acción con movimiento y sonido. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles / Víctor Abril González - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

MEMORY ÀNEC (CON RATÓN)		
Nombre	Memory Ànec	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad de emparejar cartas. Estimula la memoria visual	
Funcionamiento	Ratón	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

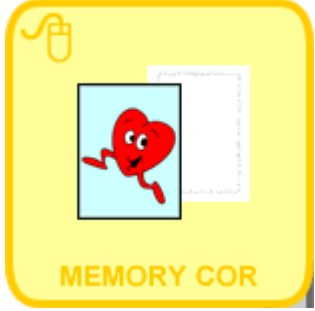
MEMORY ÀNEC (CON BARRIDO)		
Nombre	Memory Ànec	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad de emparejar cartas. Estimula la memoria visual	
Funcionamiento	Barrido Dirigido <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la carta deseada. - botón izquierdo del ratón → Gira la carta deseada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

MEMORY ARANYA (CON RATÓN)		
Nombre	Memory Aranya	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad de emparejar cartas. Estimula la memoria visual	
Funcionamiento	Ratón	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


MEMORY ARANYA (CON BARRIDO)		
Nombre	Memory Aranya	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad de emparejar cartas. Estimula la memoria visual	
Funcionamiento	Barrido Dirigido <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la carta deseada. - botón izquierdo del ratón → Gira la carta deseada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

MEMORY BALLA LAMOSQUETA (CON RATÓN)		
Nombre	Memory Balla LaMosqueta	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad de emparejar cartas. Estimula la memoria visual	
Funcionamiento	Ratón	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

MEMORY BALLA LAMOSQUETA (CON BARRIDO)		
Nombre	Memory Balla LaMosqueta	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad de emparejar cartas. Estimula la memoria visual	
Funcionamiento	Barrido Dirigido <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la carta deseada. - botón izquierdo del ratón → Gira la carta deseada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


MEMORY COR (CON RATÓN)		
Nombre	Memory Cor	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad de emparejar cartas. Estimula la memoria visual	
Funcionamiento	Ratón	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

MEMORY COR (CON BARRIDO)		
Nombre	Memory Cor	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	Actividad de emparejar cartas. Estimula la memoria visual	
Funcionamiento	Barrido Dirigido <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la carta deseada. - botón izquierdo del ratón → Gira la carta deseada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Escola Universitària Politècnica de Mataró - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Toni Ferrer Costa / Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

MIL ANTIFAÇOS		
Nombre	Mil Antifaços	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	<p>Permite crear un antifaz escogiendo un contorno, unos ojos, el color del reborde, el color del fondo y unas mejillas entre 4, haciendo personajes de creación propia. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p>	
Funcionamiento	<p>Barrido dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el contorno, los ojos, reborde, fondo, mejillas que se desea poner al antifaz. - botón izquierdo del ratón → Coge la parte del antifaz seleccionada y la pone en su sitio. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Victor Abril González - Ilustraciones: Txell Tuxans Espinasa - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

MIL AVETS	
Nombre	Mil Avets
Tipo	Competencias Básicas
Descripción	<p>Permite decorar un abeto de Navidad escogiendo una estrella, las guirnaldas, las bolas, los detalles, los lazos y un regalo haciendo abetos de creación propia. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p> <p>Esta edición, en la pantalla de impresión y ubicado en la parte superior derecha, incluye un botón que permite cambiar el fondo normal por el de una bola de Navidad. Imprimiendo el dibujo en una cartulina, haciéndole un agujero en la parte superior con una perforadora y pasándole un hilo ya tenéis una bola de Navidad personalizada.</p>
Funcionamiento	<p>Barrido dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar una estrella, guirnalda, bolas, detalles, lazos, regalo que se desea poner al abeto. - botón izquierdo del ratón → Coge la decoración seleccionada y la pone en su sitio.
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç




MIL CARES		
Nombre	Mil Cares	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	<p>Actividad que permite crear una cara escogiendo un tipo de pelo, unos ojos, una nariz y una boca de entre 4, haciendo personajes de creación propia muy divertidos. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p>	
Funcionamiento	<p>Barrido dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el pelo, ojos, nariz, y boca que se desea poner al personaje. - botón izquierdo del ratón → Coge la parte de la cara seleccionada y la pone en su sitio. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

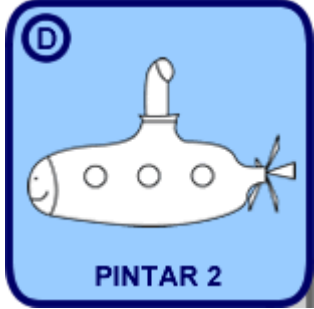
MIL MÀSCARES		
Nombre	Mil Màscares	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	<p>Permite crear una máscara escogiendo una base, unos ojos, una nariz y una boca entre 4, haciendo personajes de creación propia. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p>	
Funcionamiento	<p>Barrido dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la base, los ojos, nariz, boca que se desea poner a la máscara. - botón izquierdo del ratón → Coge la parte de la máscara seleccionada y la pone en su sitio. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


MIL MONES	
Nombre	Mil Mones
Tipo	Competencias Básicas
Descripción	<p>Permite crear una mona de pascua escogiendo el color de la base, una blonda, una banda decorativa, una cobertura, unos plumeros decorativos y una figura entre 4, haciendo pasteles de creación propia. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p>
Funcionamiento	<p>Barrido dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar la base, blonda, cobertura, plumeros, figura que se desea poner a la mona. - botón izquierdo del ratón → Coge la parte de la mona seleccionada y la pone en su sitio.
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç





MIL PRINCESES		
Nombre	Mil Princeses	
Tipo	Competencias Básicas	
Descripción	<p>Permite vestir una princesa escogiendo el sombrero, el color del pelo, un collar, una camisa, una falda y unos entre 4, haciendo princesas de creación propia. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p>	
Funcionamiento	<p>Barrido dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar el sombrero, color del pelo, collar, camisa, falda, zapatos que se desea poner a la princesa. - botón izquierdo del ratón → Coge la parte de la princesa seleccionada y la pone en su sitio. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


PINTAR 1		
Nombre	Pintar 1	
Tipo	Pintar	
Descripción	Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


PINTAR 2		
Nombre	Pintar 2	
Tipo	Pintar	
Descripción	Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

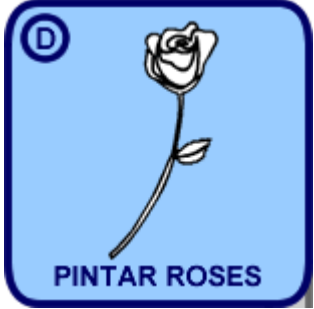
PINTAR ANTIFAÇOS		
Nombre	Pintar Antifaços	
Tipo	Pintar	
Descripción	Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


PINTAR MONES PASQUA		
Nombre	Pintar Mones Pasqua	
Tipo	Pintar	
Descripción	Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles / David Flichí Serrano - Ilustraciones: Marta Quella Font / Txell Tuxans Espinasa - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	


PINTAR NADAL		
Nombre	Pintar Nadal	
Tipo	Pintar	
Descripción	<p>Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p> <p>Esta edición, en la pantalla de impresión y ubicado en la parte superior derecha, incluye un botón que permite cambiar el fondo normal por el de una bola de Navidad. Imprimiendo el dibujo en una cartulina, haciéndole un agujero en la parte superior con una perforadora y pasándole un hilo ya tenéis una bola de Navidad personalizada.</p>	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

PINTAR NADAL 2		
Nombre	Pintar Nadal 2	
Tipo	Pintar	
Descripción	<p>Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p> <p>Esta edición, en la pantalla de impresión y ubicado en la parte superior derecha, incluye un botón que permite cambiar el fondo normal por el de una bola de Navidad. Imprimiendo el dibujo en una cartulina, haciéndole un agujero en la parte superior con una perforadora y pasándole un hilo ya tenéis una bola de Navidad personalizada.</p>	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Victor Abril González - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

PINTAR NADAL 3		
Nombre	Pintar Nadal 3	
Tipo	Pintar	
Descripción	<p>Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.</p> <p>Esta edición, en la pantalla de impresión y ubicado en la parte superior derecha, incluye un botón que permite cambiar el fondo normal por el de una bola de Navidad. Imprimiendo el dibujo en una cartulina, haciéndole un agujero en la parte superior con una perforadora y pasándole un hilo ya tenéis una bola de Navidad personalizada.</p>	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font / Marc Iñiguez Sirera - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

PINTAR ROSES		
Nombre	Pintar Roses	
Tipo	Pintar	
Descripción	Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles / David Flichí Serrano - Ilustraciones: Marta Quella Font / Txell Tuxans Espinasa - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

PINTAR SANT JOAN		
Nombre	Pintar Sant Joan	
Tipo	Pintar	
Descripción	Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste entre 4 y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundación El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera / Diana Font Fornieles - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	

PINTAR SANT JORDI		
Nombre	Pintar Sant Jordi	
Tipo	Pintar	
Descripción	Actividad de pintar que permite escoger un dibujo entre 4, una zona a pintar de éste y un color entre 4. Tiene opción de imprimir y de poner un pequeño texto.	
Funcionamiento	<p>Barrido Dirigido</p> <ul style="list-style-type: none"> - botón derecho del ratón → Hace el barrido. Para seleccionar un dibujo, la parte de éste a pintar o el color. - botón izquierdo del ratón → Coge el color y pinta la zona seleccionada. 	
Créditos	<ul style="list-style-type: none"> - Escuela de E. E. L'Arboç. Fundació El Maresme. - Idea Original y Dirección: Nuri Vilà Rovira - Realización Técnica: Marc Iñiguez Sirera - Ilustraciones: Marta Quella Font - Colaboradores: Maestros de la Escuela de E. E. L'Arboç 	